HOJA OBSERVACIONES

**Participante:**

Nombre: David

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 6

Tipo de usuario: Jugador habitual

Tarea 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 15 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 45 seg |
| Acciones | 10 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 1 min |
| Acciones | 13 |
| Errores | 1 |
| Éxito | S |

Tarea 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Observaciones personales:

Se nota que es un jugador habitual y que ha jugado a juegos de plataformas.

Le ha gustado el juego.

Solo ha muerto una vez.

Cuestionario de impresiones generales:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre participante | David |
| Fecha y hora | 22 noviembre 12:00 |
| 1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo? | |
| No he encontrado problemas al jugar, es un nivel bastante fácil. | |
| 2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué? | |
| El salto, ya que cuanto más mantienes más saltas y es algo que sin probar no se sabe. | |
| 3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué? | |
| La movilidad del personaje está muy lograda, y te permite interactuar con los diferentes enemigos. | |
| 4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto? | |
| Muy buena | |
| 5. ¿Qué refinarías de las mecánicas? | |
| Ns/nc | |
| 6. ¿Qué opinas de la estética del juego? | |
| Muy buena | |
| 7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido? | |
| Demasiado fácil | |

**Participante:**

Nombre: José

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 7

Tipo de usuario: Jugador habitual

Tarea 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 1 min 15 seg |
| Acciones | 15 |
| Errores | 2 |
| Éxito | S |

Tarea 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 1 min 30 seg |
| Acciones | 23 |
| Errores | 2 |
| Éxito | S |

Tarea 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 15 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Observaciones personales:

Algunos saltos se le han complicado, las orcas sobretodo.

Se le ha hecho corto quería seguir jugando.

Cuestionario de impresiones generales:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre participante | Joseé |
| Fecha y hora | 22 noviembre 12:30 |
| 1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo? | |
| Algunos saltos se le han hecho difíciles. | |
| 2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué? | |
| El salto de la orca, hay veces que no te la esperas. | |
| 3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué? | |
| El juego le ha parecido divertido y quería seguir jugando. | |
| 4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto? | |
| Muy buena | |
| 5. ¿Qué refinarías de las mecánicas? | |
| El salto está muy logrado, pero hay que pillarle el truco | |
| 6. ¿Qué opinas de la estética del juego? | |
| Muy buena | |
| 7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido? | |
| Fácil. | |

**Participante:**

Nombre: Iván

Edad: 22

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 6

Tipo de usuario: Jugador habitual

Tarea 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 15 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 15 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 1 min 30 seg |
| Acciones | 19 |
| Errores | 3 |
| Éxito | S |

Tarea 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 2 min |
| Acciones | 24 |
| Errores | 4 |
| Éxito | S |

Tarea 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Observaciones personales:

Se le ha complicado el juego, sobre todo al principio no pillaba la mecánica de salto.

Al final lo que más le ha gustado es la historia.

Cuestionario de impresiones generales:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre participante | Iván |
| Fecha y hora | 22 noviembre 13:00 |
| 1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo? | |
| Al principio se me complicaba usar al pingüino, perdía el control. | |
| 2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué? | |
| Pillarle el truco al pingüino es difícil, pero al principio luego ya pillas las mecánicas. | |
| 3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué? | |
| La historia de Alberto y su familia pingüino. | |
| 4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto? | |
| buena | |
| 5. ¿Qué refinarías de las mecánicas? | |
| No es refinar las mecánicas como tal, pero si explicarlas antes de jugar. | |
| 6. ¿Qué opinas de la estética del juego? | |
| Muy buena | |
| 7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido? | |
| Fácil cuando ya controlas bien al pingüino | |

**Participante:**

Nombre: María

Edad: 21

Tiempo medio de uso de las tecnologías: 4

Tipo de usuario: Jugador ocasional

Tarea 1

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 20 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 2

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 15 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Tarea 3

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 2 min seg |
| Acciones | 19 |
| Errores | 6 |
| Éxito | S |

Tarea 4

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 1 min 45 seg |
| Acciones | 17 |
| Errores | 3 |
| Éxito | S |

Tarea 5

|  |  |
| --- | --- |
| **Medida** | **Descripción** |
| Tiempo | 10 seg |
| Acciones | 1 |
| Errores | 0 |
| Éxito | S |

Observaciones personales:

Al principio se le dio bastante mal, pero luego después del checkpoint mejoro bastante la verdad.

Le encanto el pingüino.

Cuestionario de impresiones generales:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre participante | María |
| Fecha y hora | 22 noviembre 13:30 |
| 1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al usar este prototipo? | |
| Al principio me ha costado llegar al checkpoint. | |
| 2. ¿Cuál es la parte del prototipo que crees que es la más oscura o difícil de entender? ¿Por qué? | |
| El movimiento del pingüino. | |
| 3. ¿Qué te ha gustado más del videojuego? ¿Por qué? | |
| El pingüino y los diferentes bichitos que hay por el mapa. | |
| 4. ¿Puedes describir tu experiencia general al usar el producto? | |
| buena | |
| 5. ¿Qué refinarías de las mecánicas? | |
| El movimiento de la orca tendría que caer para abajo. | |
| 6. ¿Qué opinas de la estética del juego? | |
| Muy buena | |
| 7. ¿Cómo de difícil dirías que ha sido? | |
| normal | |